

國立故宮博物院兒童暨青年事務推動諮詢會

第一屆第三次會議紀錄

壹、時間：107年9月27日（四）上午10時

貳、地點：故宮本院大會議室

參、主持人：陳召集人其南

肆、出(列)席者(詳簽到表)

伍、會議資料(詳如附件)

陸、會議摘要

一. 召集人致詞(略)

二. 報告事項

(一)報告案一:故宮青年科技參與：MOOCs&Hackthon(報告單位：教育展資處)

1. 發言紀要：

(1)李厚慶諮詢委員:建議故宮可增加 Hackthon 之行銷預算，拍攝 Hackthon 進行之過程，並將影片放置於網路平台，擴大宣傳效益。

(2)李柏廷諮詢委員：有關故宮 Hackthon 的宣傳，可以「百萬創客擂台」為參考範例，營造 maker 之競賽環境，以利吸引目標群眾的參與並引發自媒體宣傳。

(3)戴嘉明諮詢委員：建議故宮可增加 MOOCs 英文版本，強化與國際博物館接軌之可能。有關故宮 Hackthon 建議規劃後續之輔導及相關資源之提供，增加 Hackthon 提案之實務可行性。

(4)葛如鈞諮詢委員：建議故宮以「一魚多吃」的概念思考 MOOCs，可思考授權 MOOCs 於網路平台播放及參考「Anchor」App 運作模式，透過廣播的方式創造社群連結。

(5)張永昌諮詢委員:建議故宮將 MOOCs 之影片進行分眾管理，並可針對不同年齡層，設計公共設施使用回饋模式，透過點數回饋機制，鼓勵青少年使用 MOOCs 資源。同時建議故宮可參考國外的 Hackthon 實境節目，思考更多宣傳的可能性。

(6)曾琬婷諮詢委員：建議故宮可以讓更多處室加入 MOOCs 團隊，豐富其內容。

(7)孫梓云諮詢委員：建議故宮 MOOCs 可與高中合作，透過結合選修課程的方式，讓學生選擇有興趣的內容，學習相關知識。

(8)謝宇婷諮詢委員：建議故宮 MOOCs 可以加至故宮常設展

App 中，讓 MOOCs 訊息發酵擴散。

(二)報告案二:國立故宮博物院觀眾意見調查報告(報告單位:教育展資處、南院處)

1. 發言紀要:

(1)葛如鈞諮詢委員:請故宮提供有關提升人流之預算或規劃等資料予諮詢委員,諮詢委員可以各自之專業及經驗做跨領域建議。

三、召集人總結:

(一)須著重探討博物館展示設計的結構性規劃、溝通策略與內容。思考如何專業化的呈現物件,並透過新型媒介與科技輔助,吸引觀眾目光,誘發觀眾對文物的好奇,升級參觀美感經驗。

(二)為提升故宮展示設計之內涵與專業性,各處室進行展示設計業務時,需跨處室討論及規劃,藉由整合各單位之研究、教育、資訊統合能力等,盼能開展觀展經驗之全新視野,以提升觀展意願。

柒、臨時動議

捌、散會(12 時 10 分)